

Instructieblad 1 'Coco kan het!'

Behorende bij Leerjaar 1 Thema 4. Activiteit 1.2 Coco kan het!



Uw kind leert:

- dat je door iets te proberen erachter komt of je iets kunt of niet;
- dat vallen en opstaan hoort bij het leerproces.

U heeft het volgende nodig:

- Internet en device om het digitale prentenboek 'Bo por Coco' af te kunnen spelen.
(Scan QR-code.)
- Instructieblad: Zo teken je Coco
- Tekenpapier, potlood, gum, stiften of kleurpotloden



Wat doet u met uw kind:

STAP 1. HET VERHAAL VAN COCO NAVERTELLEN

Scan de QR-code om het digitale prentenboek 'Bo por Coco' af te spelen.
Zet het geluid uit en laat uw kind het verhaal vertellen bij het digitale prentenboek.

STAP 2. GESPREKJE VOEREN

Praat met uw kind over uw eigen ervaringen. Is er weleens een situatie geweest dat u dacht dat u iets niet kon, maar het toch probeerde? Wat is de ervaring van uw kind?

STAP 3. TEKEN COCO NA

Laat uw kind aan de hand van de stappen op het instructieblad 'Coco' natekenen.
Laat uw kind er een echt schilderij van maken door ook een achtergrond te tekenen. Bijvoorbeeld de zee, het bos, een kooi, de huiskamer, et cetera ...

ZO TEKEN JE COCO

1. TEKEN TWEE RONDJES
MET EEN HAAKJE ERONDER.



2.



DE PUPILLEN EN MOND.

3. GEEF COCO EEN OVAAL OF
ROND LIJF.

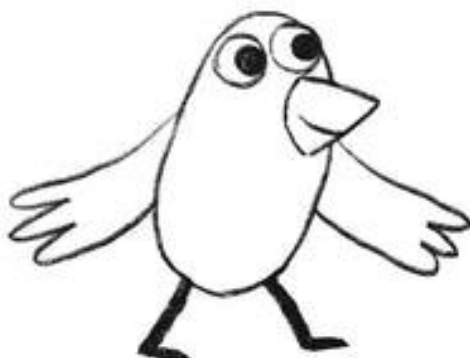


HET LIJKT WEL EEN AARDAPPEL!

4. TEKEN NU DE VLEUGELS.



5. EN DE POOTJES.



KLEUR COCO IN!

6. ZO KUN JE
VEERTJES
TEKENEN.

